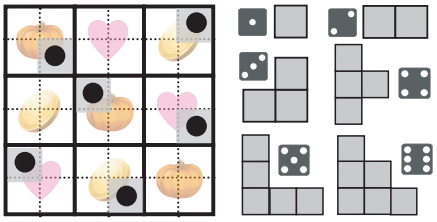
ROLLING REALMS v9

by Jamey Stegmaier

Wählt 3 Reiche pro Runde für alle Spieler. Bei allen 9 Würfen pro Runde werden 2 6er Würfel gleichzeitig für alle Spieler geworfen. Jeder darf je einen Würfel einmal in einem der 3 festgelegten Reiche nutzen. Wer die meisten Sterne hat gewinnt.

TAPESTRY

Fülle die entsprechende Form aus (darf gedreht werden; beliebig oft nutzbar) Bonus für ein volles Quadrat (4x4)



Ein ★ pro ausgefüllter Reihe/Spalte (2x6)

☆☆☆☆☆☆

BETWEEN TWO CITIES

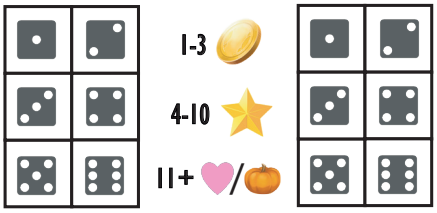
Würfelergebnis eintragen. Gleiche Zahlen dürfen nicht in der selben Reihe/Spalte neben/über/unter einander stehen. Bonus bei voller Reihe/Spalte

★ = kleinere Anzahl Sterne von einem der anderen 2 Reiche (nicht mehr als gefüllte Kästchen)

☆☆☆☆☆☆

EUPHORIA

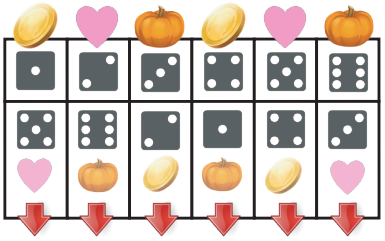
Kreuze entweder einen Würfel oder (bei einem Pasch) zwei Würfel an. Bonus entsprechend der aktuellen Summe im jeweiligen Block



☆☆☆☆☆☆

SCYTHE

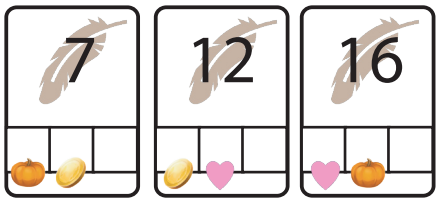
Kreuze einen Würfel an. Bei der oberen Reihe bekommst du einen Bonus, bei der unteren musst du eine Ressource bezahlen und bekommst einen Stern



☆☆☆☆☆☆

FLÜGELSCHLAG

Trage bei einem Vogel v.l.n.r. ein Würfelergebnis ein. Erhalte ggf einen Bonus

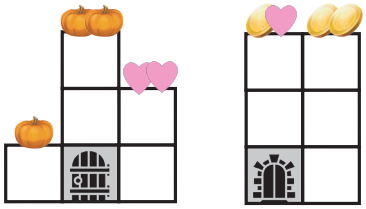


2 ★ für jeden kompletten Vogel dessen Flügelspannweite = Summe der Kästchen

☆☆☆☆☆☆

ZWISCHEN 2 SCHLÖSSERN

Trage ein Würfelergebnis von unten nach oben ein (untere Zahl jeweils > obere Zahl) Bonus bei kompletter Spalte

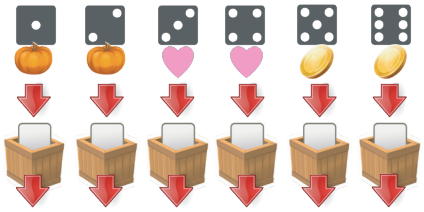


Ein ★ pro kompletter Reihe (3 pro Schloss)

☆☆☆☆☆☆

CHARTERSTONE

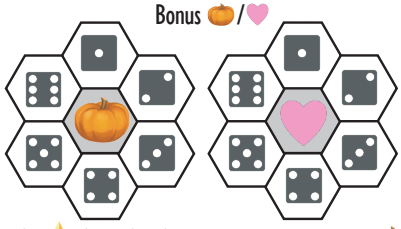
Kreuze entweder einen Würfel an und bekomme den Bonus (notiere den anderen Würfel in der Box) oder kreuze alle passenden Box an und erhalte je einen Stern



☆☆☆☆☆☆

MY LITTLE SCYTHE

Kreuze einen Würfel an und bekomme als Bonus 🎃/♥

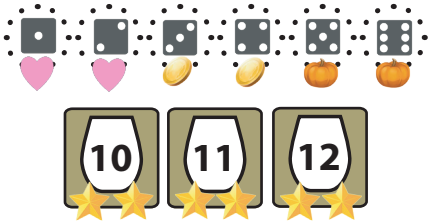


Je ein ★ für 7 in dieser Runde gesammelten 🎃 oder ♥ und für je 2 hier angekreuzte gleiche Würfel

☆☆☆☆☆☆

VITICULTURE

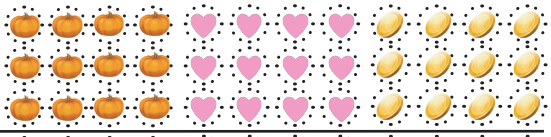
Nimm entweder eine Traube (einkreisen + Bonus bekommen) oder nutze mind. 1 Traube + ein Würfelergebnis um genau eine Weinbestellung zu erfüllen



☆☆☆☆☆☆

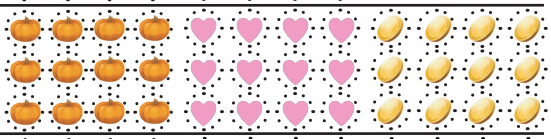
Würfe

Runde 1 ___ ★



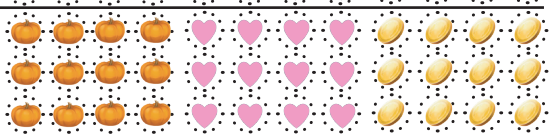
Würfe

Runde 2 ___ ★



Würfe

Runde 3 ___ ★



gesamt: ___ ★

0,1 ★ pro gesammelte ungenutzte Ressource. Ressourcen werden nicht in die nächste Runde übertragen

Bezahle 2 🎃 um ein Würfelergebnis um +/- 1 zu ändern

Bezahle 3 🎃 um ein Würfelergebnis um +/- 1 zu ändern und dieses in einem bereits genutzen Reich zu verwenden

Bezahle 2 ♥ um bei einem Pasch einen Würfel nochmal zu verwenden

Bezahle 3 ♥ um einen Würfel nochmals zu verwenden

Bezahle 2 🪙 um bei einer Würfelsumme von 7 einen Würfel nochmal zu verwenden

Bezahle x 🪙 um einen Würfel mit Wert x zu erzeugen

- Würfel dürfen nicht verändert werden um eine Würfelsumme von 7 zu erzeugen
- nochmal genutzte Würfel und erzeugte Würfel dürfen nicht im selben Reich verwendet werden wie bereits genutzte Würfel
- ein nochmal genutzer Würfel muss mit der ursprünglich gewürfelten Augenzahl genutzt werden

bearbeitet und übersetzt von: Ali Baba Spieleclub e.V. Regionalverband Erlangen www.ali-baba-spieleclub.de